

UFA Chemie
Vors. Umweltausschuss
Dr. Wolfgang Bialas

Stadtverwaltung Cottbus
Geschäftsbereiche IV + II
Marietta Tzschoppe/Thomas Bergner
Neumarkt 5
03046 Cottbus

Cottbus, 08. März 2018

Festsetzung von Ausgleichsmaßnahmen für Investitionen mit Eingriffen in die Umwelt/Natur

Sehr geehrte Frau Tzschoppe, sehr geehrter Herr Bergner

folgender Hintergrund dieses Schreibens als Vorsitzender des Umweltausschusses. Bekanntlich wird im Bereich des Großen Spreewehres im Auftrag der Landesumweltbehörde durch den Wasser- und Bodenverband „Oberland Calau“ beginnend in 2018 eine Fischaufstiegsanlage errichtet. Diese zu errichtende Anlage liegt in einem Landschaftsschutzgebiet.

Somit hat der Investor für den konkreten Eingriff in den Naturhaushalt Ausgleichsmaßnahmen in erheblichem Umfang zu verantworten.

Mir ist bekannt geworden, dass dem verantwortlichen Wasser- und Bodenverband „Oberland Calau“ durch den Fachbereich Grün- und Verkehrsflächen konkrete Kompensations-/Ausgleichsmaßnahme(n) vorgegeben wurde, die nicht in einem räumlichen Zusammenhang zum Eingriff der Investition steht.

Dazu meine Fragen:

1. Welche konkrete Ausgleichsmaßnahme/Ausgleichsmaßnahmen muss der Wasser- und Bodenverband für die Errichtung einer Fischaufstiegsanlage am Großen Spreewehr ausführen?
2. Wird der zuständige Fachbereich Umwelt in den Auswahlprozess von Ausgleichsmaßnahmen einbezogen (nicht nur für das spezielle Beispiel sondern auch generell)?

Mir geht es darum, wie in zukünftigen analogen Fällen verfahren werden soll. Demnächst wird die gleiche Landesbehörde für eine zweite Fischaufstiegsanlage am Kleinen Spreewehr die Genehmigungen beantragen. Auch dort werden Ausgleichsmaßnahmen in einem erheblichen Umfang die Folge sein. Ist es in solchen Entscheidungen der laufenden

Verwaltung zweckmäßig und angemessen, den fachlich zuständigen Ausschuss grundsätzlich einzubeziehen?

Diesen grundsätzlichen Sachverhalt möchte ich gern in der April- Umweltausschusssitzung besprechen.

Mit freundlichen Grüßen

gez.

Dr. Wolfgang Bialas
Ausschussvorsitzender