

TOP Sonstiges : Beleuchtung Parkscheinautomaten

Bereits im Dezember 2014 wurde im Zuge einer Anfrage eine Überprüfung der PSA-Standorte durchgeführt. In diesem Zuge wurde festgestellt, dass die Standorte innerhalb der Bewirtschaftungszeiten, nach unserer Auffassung, jeweils über eine ausreichende Beleuchtung durch Straßenlaternen oder ähnliche Lichtquellen verfügen. Die PSA können bei herkömmlicher Nutzung ohne gravierende Einschränkungen bedient werden. Bedienelemente und Münzeinwurf sind farblich so gestaltet, dass sie auch bei geringerer Helligkeit ausreichend sichtbar sind. Das Display wird bei Bedienung beleuchtet. Der technische Stand der PSA entspricht dem, der auch in vergleichbaren Städten Anwendung findet. Bei der Auswahl der Geräte waren die Wandalismus Sicherheit und ein energiesparenden Einsatz von großer Bedeutung.

Eine separate Beleuchtung des PSA wird im Zuge der Produkterweiterung seit 2016 zwar angeboten, eine Umrüstung ist jedoch technisch sehr aufwendig. Preise hierfür liegen aktuell nicht vor. Es steht ferner aus, inwiefern durch das vertraglich gebundene Serviceunternehmen die bestehende Wartungspauschale bei technischer Erweiterung angepasst und erhöht würde. Vorhandene Schutzabdeckungen können aufgrund der baulichen Veränderung ebenfalls nicht mehr verwendet werden. Bei einem Aufkommen von mehr als 2.000 Parkvorgängen pro Tag wurden an den Fachbereich Ordnung und Sicherheit im aktuellen Jahr lediglich 2 Anfragen bezüglich der Beleuchtung der PSA herangetragen. Mit Neuaufstellung der PSA im Jahr 2014 gab es einige wenige Nachfragen, 2015 wurden keine Hinweise registriert. Eine Umrüstung stünde somit in keinem wirtschaftlichen Verhältnis und kann angesichts der aktuellen Haushaltslage auch nicht empfohlen werden.

Anlage: Foto des PSA Oberkirche (oben), Aufnahme bei Dunkelheit ohne Blitz

Mit freundlichen Grüßen

Manfred Geißler
Stadtverwaltung Cottbus
Fachbereich Ordnung und Sicherheit
Fachbereichsleiter
Tel: 0355 612 2320
Fax: 0355 612 3703
E-Mail: Manfred.Geissler@cottbus.de

